

# Was kann Foresight von Science-Fiction lernen?



**Karlheinz Steinmüller**

## Science Fiction: eine Quelle von Leitbildern für Innovationsprozesse und ein Impulsgeber für Foresight

*„An optimal approach to futures studies requires that science fiction be taken seriously.“  
(Livingston 1978: 163)*



*Tabelle 2: Science Fiction und Foresight im Vergleich*

	<b>Science Fiction</b>	<b>Foresight</b>
<b>Ziel</b>	Unterhaltung	zukunftsfähiges Handeln
<b>Herangehen</b>	intuitiv und kreativ (mit literarischen Methoden)	nach wissenschaftlicher Methodik (unter Einschluss von Kreativität)
<b>Leitfragen</b>	Was ist vorstellbar?  Was sind die überraschendsten, spektakulärsten, katastrophalsten Wirkungen?	Was ist möglich?  Was ist wünschbar?  Was sind plausible Wirkungen?
<b>Qualitätskriterien</b>	Originalität  Stärke der Bilder  handwerkliche, dramatische Qualität	Plausibilität, logische Kohärenz  Realismus  methodische Transparenz (z.B. bei den Wertungen)

Karlheinz Steinmüller

## Science Fiction: eine Quelle von Leitbildern für Innovationsprozesse und ein Impulsgeber für Foresight

*„An optimal approach to futures studies requires that science fiction be taken seriously.”  
(Livingston 1978: 163)*



Tabelle 2: Science Fiction und Foresight im Vergleich

	Science Fiction	Foresight
<b>Ziel</b>	Unterhaltung	zukunftsfähiges Handeln
<b>Herangehen</b>	intuitiv und kreativ (mit literarischen Methoden)	nach wissenschaftlicher Methodik (unter Einschluss von Kreativität)
<b>Leitfragen</b>	Was ist vorstellbar?  Was sind die überraschendsten, spektakulärsten, katastrophalsten Wirkungen?	Was ist möglich?  Was ist wünschbar?  Was sind plausible Wirkungen?
<b>Qualitätskriterien</b>	Originalität  Stärke der Bilder  handwerkliche, dramatische Qualität	Plausibilität, logische Kohärenz  Realismus  methodische Transparenz (z.B. bei den Wertungen)

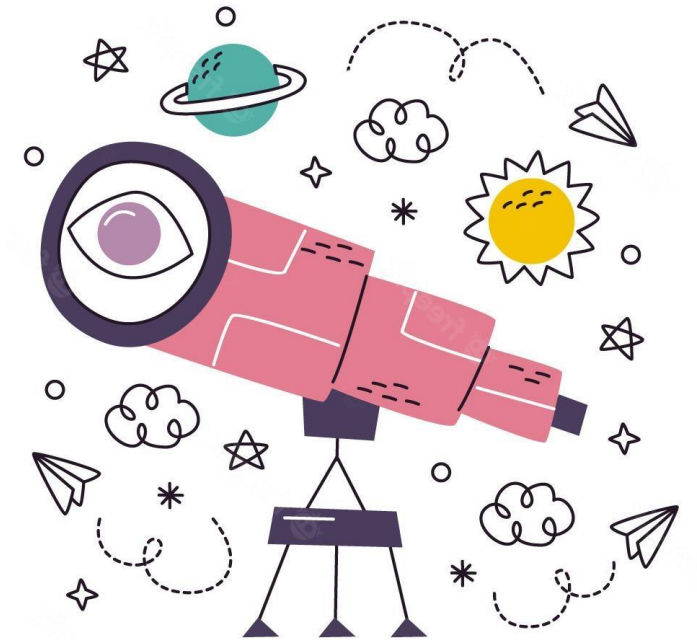
# Gemeinsamkeit: Szenarien sollen wirken!

- Foresight und Science-Fiction-Szenarien haben beide eine innere Logik („Plausibilität“)
- Doch: Klassische Foresight-Szenarien sind oft abstrakt, analytisch und distanziert
- Im Gegensatz dazu macht die Science-Fiction ihre Szenarien emotional greifbar und erlebbar („Worldbuilding“)
- Annahme für Foresight: mehr Worldbuilding führt zu mehr Verständnis, Resonanz, Engagement und Bereitschaft zu Veränderung



# 1. Weniger Details in mehr Tiefe

- SF-Autor:innen beschreiben das Wichtige, um das Szenario rüberzubringen
- Aber: keine Vollständigkeit
- Dazu zählt der gesellschaftspolitische Rahmen...
- ...und insbesondere Details, die die Welt lebendig werden lassen: Sprache, Essgewohnheiten, Beruf, Mode, Bräuche, Architektur...

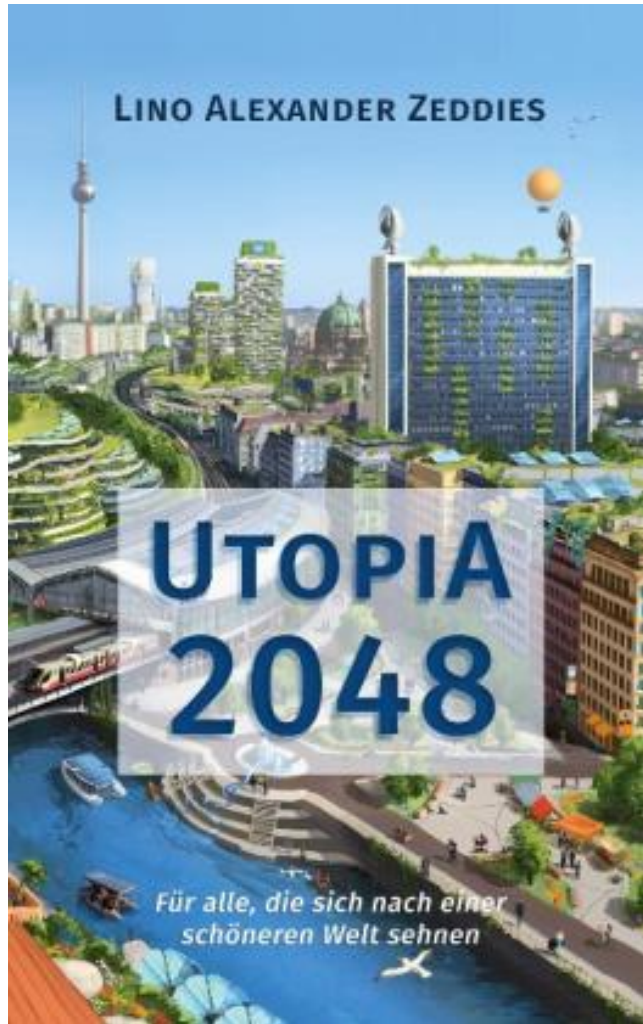




## 2. Beziehungsebene

- Die verschiedenen Details und Elemente der Welt stehen in verstehbarer Verbindung zueinander
- Und vor allem Charaktere stehen in Beziehung zu dieser Welt, durch sie wird den Leser:innen die Welt erfahrbar gemacht
- Was die Charaktere für selbstverständlich, neu, gut oder schlecht halten, formt den normativen Blick auf die Welt und vermittelt die entsprechenden Werte





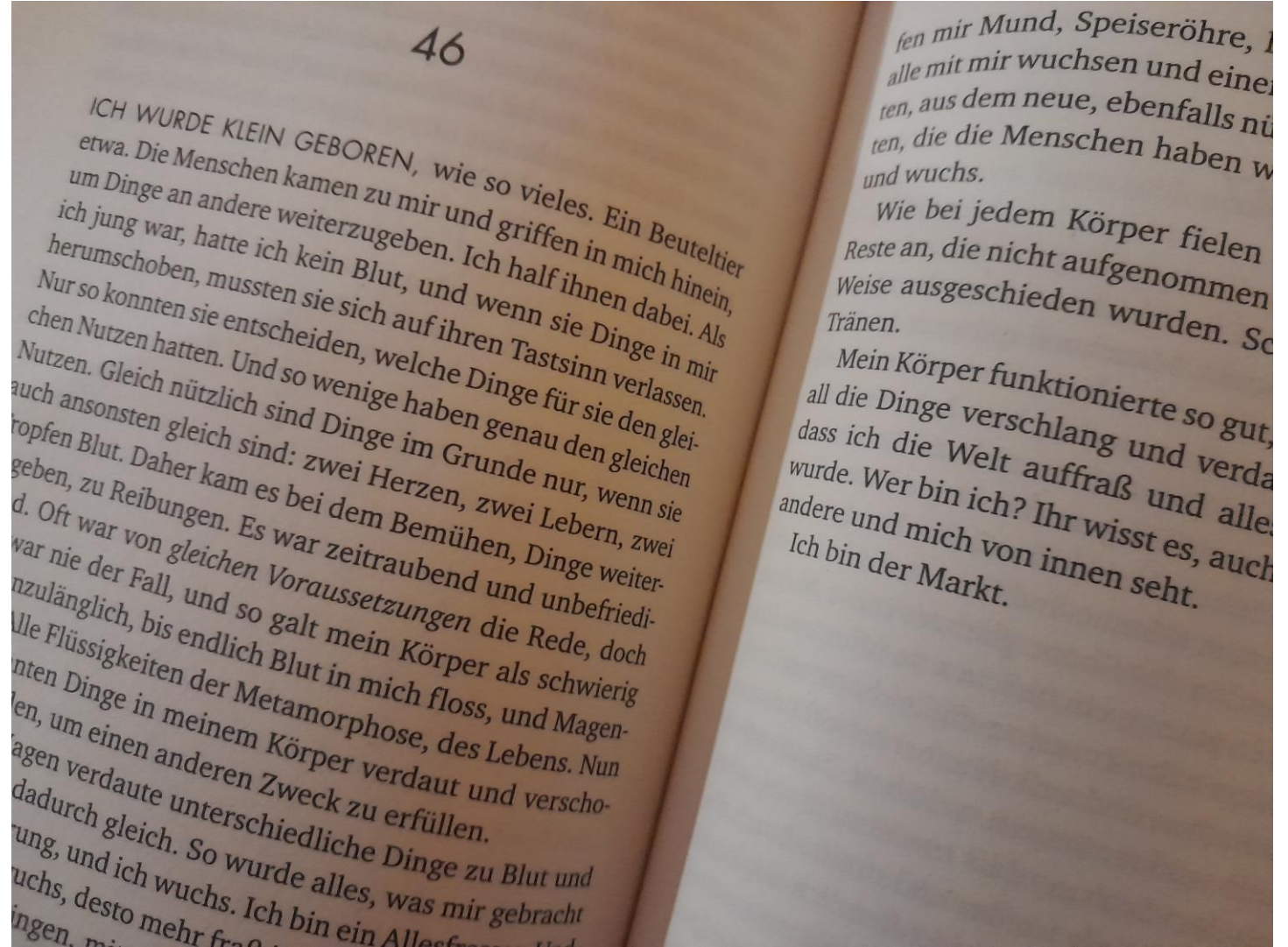
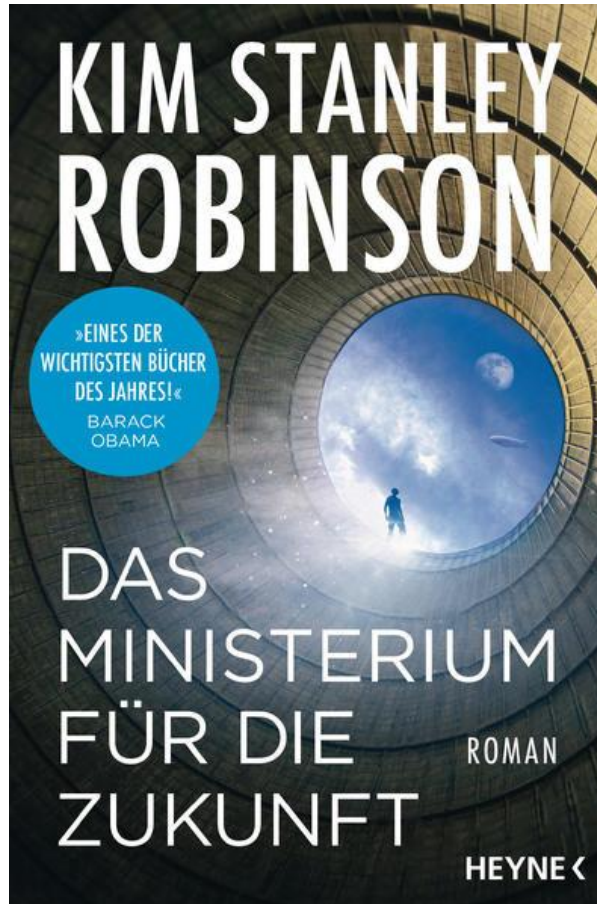
*„Utopia 2048 führt zwei »Zeitreisende« durch Städte, Unternehmen und Institutionen einer solch inspirierenden Gesellschaft. Im Verlauf ihrer Reise erleben sie Demokratie-Innovationen in einem ergrünzten Berlin, besuchen regenerative Landwirtschaft und eine Freischule im Brandenburger Umland, besichtigen den UN-Tower in Singapur, eine progressive Universität in Malmö und vieles mehr. Dabei erfahren sie, wie zahlreiche innere und äußere Entwicklungen den großen Wandel ermöglicht haben.“*



# 3. Verfremdungseffekte

- SF zeichnet sich durch Verfremdungseffekte aus („cognitive estrangement“)
- Unsere Realität, wie wir sie kennen, wird durch ein meist zukünftiges Szenario verändert, so dass wir eine neue Perspektive einnehmen
- Zukunftsvisionen und Metaphern der Gegenwart





# Fazit

## Potentiell mehr „Wirkung“ von Foresight durch:

- Dichte und tiefe Beschreibung von Details, die das Szenario verstehbar machen
- Perspektiven von Charakteren, die das Szenario erlebbar und fühlbar machen
- Verfremdungseffekte, die das Szenario spannend und interessant machen



# Vielen Dank!



+



=

